

Upptøkureglur fyri frítíðaransingina í Vága Kommunu

1. Frítíðaransingin í Vága kommunu eru fyri børn í 1. og 2. flokki.
2. Barnið og í minsta lagi annað av foreldrunum sum hava foreldramynduleika/verji, skulu vera skrásett og búsitandi í kommununi fyri at fáa ansingarpláss hjá Vága Kommunu.
3. Kommunan kann tó í serligum førum gera undantak frá punkt 2, t.d. har barnaverndartænastan hevur givið sítt tilmæli. Tá verður skrivlig avtala gjørd við avvarandi kommunu, har barnið er búsitandi.
4. Øll, sum søkja ansingarpláss, fáa skrivligt svar frá stovnsleiðaranum/kommunu um móttøku av umsóknini og við upplýsingum um, nær tey kunna vænta ansingarpláss.
5. Ansingartíðin í frítíðaransingini er skúladagar frá at barnið hevur frí til kl. 17⁰⁰.
6. Áðrenn barnið byrjar, skal upptøkuskjal útfyllast við upplýsingum um barnið og foreldur/verja.
7. Tá pláss er tøkt, skal fyrsta barnið á upptøkulistanum hava tilboð um ansingarpláss.
8. Um foreldur ikki taka av ansingartilboði, verður barnið ikki flutt afturum á upptøkulistanum, um tey framvegis ynskja ansingarpláss.
9. Foreldur kunna søkja leiðaran/samskiparan um, at barnið fær farloyvi frá ansingarplássinum í upp til eitt ár í senn við trygd fyri, at barnið fær ansingarpláss aftur í kommununi, tá farloyvistíðin er úti. Treytin fyri farloyvi er, at barnið er burtur frá ansingarplássinum í minsta lagi 6 mánaðir. Í serligum førum kann víkjast frá regluni um í minsta lagi 6 mánaðir.
10. Børn við serligum tørvi koma framum á upptøkulistanum í teimum førum, har barnaverndartænastan hevur givið eina nágreiniliga lýsing av støðuni hjá barninum. (Her verður hugsað um málsligar, sálarligar og sosialar trupulleikar).
11. Foreldur/verjar kunnu kæra avgerðir um upptøku til Trivnaðarnevndina í Vága Kommunu.
12. Tá barnið verður tikið úr ansing, skal **skrivlig uppsøgn** latast leiðaranum seinast ein mánaða áðrenn barnið gevst til tann 01. í einum mánaða.

Hesar upptøkureglur vóru samtyktar á kommunustýrisfundi tann 27. oktober 2011.

Vága kommunustýri

Albert Ellefsen, borgarstjóri